

CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY GRUPO

GESTOR DE BENEFÍCIOS SOCIAIS - GGBS

REGULAMENTO OFICIAL – Versão 2026

I – DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS

Art. 1º – A Vigésima Terceira Copa GGBS de Futebol Society, é uma promoção e realização do Grupo Gestor de Benefícios Sociais da Unicamp.

Art. 2º – A Vigésima Terceira Copa GGBS tem como objetivo proporcionar para comunidade de trabalhadores da Unicamp um maior conagraçamento e integração, dentro dos salutareos princípios do desporto em que a lealdade, o espírito de equipe e o respeito mútuo são condições essenciais a todos os participantes, além de promover o intercâmbio sócio desportivo entre os participantes e estimular a inclusão social através do esporte.

II – DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

Art. 3º – A disputa e todos os seus participantes obedecerão às disposições deste Regulamento.

Art. 4º – Compete ao Setor de Parcerias e Projetos do GGBS promover e coordenar a Vigésima Terceira Copa GGBS, através de Comissão Organizadora designada.

Art. 5º – A Comissão Organizadora será formada e escolhida pelo GGBS e poderá conter representantes de outras unidades, sendo limitada a até 9 (nove) membros.

Parágrafo Único: A Comissão Organizadora, uma vez formada e com nomes publicados no *site* do GGBS, poderá sofrer alterações de seus membros, conforme interesse do GGBS.

III – DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 6º – A Comissão Organizadora é a única e definitiva instância para apreciação de recursos ou manifestações de equipes e atletas.

Art. 7º – Compete à Comissão Organizadora:

- a) Interpretar este regulamento e zelar pela sua regular aplicação;
- b) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela dos jogos;
- c) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos após exame das súmulas e de relatórios;
- d) Apreciar e julgar as infrações cometidas pelos participantes ou representantes de equipes durante a competição, emitindo relatório disciplinar em conjunto com a equipe de arbitragem, bem como avaliar condutas praticadas fora do campo que possam impactar a disciplina ou a integridade da competição;
- e) Suspender ou cancelar o jogo, ou a rodada por completo devido ao mau estado dos campos em decorrência de chuva, falta de energia ou qualquer outra razão;
- f) Elaborar, com base nos resultados aprovados dos jogos, a classificação final nas respectivas fases da competição;
- g) Emitir termo de referência, objetivando a contratação das equipes de arbitragem, espaço para os jogos, equipe de enfermagem e materiais de consumo visando a realização da competição e a segurança dos atletas;
- h) Remarcar jogos cancelados sem aviso prévio, respeitando o prazo mínimo de 48 horas;
- i) Julgar todos os casos de expulsão e/ou relatados pelos árbitros em súmula;
- j) Analisar os casos omissos em súmula e julgar caso necessário;
- k) Escolher os destaques do campeonato em cada categoria;
- l) Fiscalizar os jogos e determinar providências antes, durante e após o término das partidas.

Art. 8º – Compete à equipe de arbitragem contratada:

- a) Não permitir a participação de qualquer jogador com o uniforme fora do padrão oficial da equipe, exceto o goleiro que possui uniforme próprio, inclusive caneleira;

- b) Impedir o uso de chuteira de trava, calçados inadequados e adornos (brinco, pulseira, anel, aliança, corrente, etc.);
- c) Em caso de igualdade na cor das camisas, a equipe mandante do jogo (primeiro nome que aparece na tabela ou boletim oficial) deverá colocar jogo de coletes diferenciado a ser disponibilizado pela Comissão Organizadora;
- d) Organizar os participantes no banco de reservas;
- e) Retirar das dependências de jogo e do banco de reservas, pessoal estranho à partida, com suspensão do jogo e aplicação de punição ao técnico e, na ausência deste, ao capitão da equipe infratora;
- f) Respeitar o início dos jogos dentro do horário marcado pela Comissão Organizadora;
- g) Auxiliar em todos os deveres administrativos antes, durante e depois do jogo.
- h) Auxiliar nos procedimentos de substituição durante o jogo;
- i) Controlar as condições de jogo de todos os jogadores;
- j) Verificar o equipamento e/ou as condições de jogo e se necessário informar ao árbitro principal;
- k) Supervisionar a boa conduta no que concerne ao jogo dentro e fora de campo e nos bancos de reservas das equipes;
- l) Informar e pedir providências aos árbitros caso alguma pessoa na área técnica tenha conduta imprópria;
- m) Encaminhar relatórios semanais ao GGBS com as informações referentes aos jogos realizados, contendo: eventuais incidentes na partida, aplicação de cartões com a indicação do nome e número das camisas dos atletas, atletas participantes, atletas ingressantes nas equipes, número de gols, autores dos gols, horários de início, término das partidas e demais ocorrências que se fizerem pertinentes;
- n) Alimentar planilhas de dados relativos às partidas, semanalmente.

§1º - A equipe de arbitragem é a responsável pela observância da regra e de suas obrigações.

§2º - Caso a equipe de arbitragem não observe tais exigências, sofrerá punições fundamentadas no instrumento contratual firmado.

IV – DOS PARTICIPANTES

Art. 9º – Poderão participar da Vigésima Terceira Copa GGBS, observadas as regras específicas de cada categoria, os seguintes participantes:

- I** – Funcionários (ESU e CLT);
- II** – Docentes;
- III** – Estagiários;
- IV** – Patrulheiros e/ou jovens aprendizes;
- V** – Trabalhadores vinculados à FUNCAMP;
- VI** – Cônjuges e parentes por consanguinidade até o segundo grau ou por adoção;
- VII** – Aposentados (ESU);
- VIII** – Alunos de Graduação e de Pós-Graduação.

§ 1º Na categoria feminina, será permitida a participação exclusivamente dos seguintes participantes:

- a) Funcionárias (ESU e CLT);
- b) Docentes;
- c) Estagiárias;
- d) Patrulheiras e/ou jovens aprendizes da Unicamp;
- e) Trabalhadoras vinculadas à FUNCAMP;
- f) Cônjuges e parentes por consanguinidade até o segundo grau ou por adoção, desde que vinculados a servidora (ESU ou CLT) inscrita no mesmo time;
- g) Aposentadas (ESU);
- h) Alunas de Graduação e/ou Pós-Graduação, respeitados os limites etários estabelecidos, cuja comprovação documental deverá ser apresentada à Comissão Organizadora no período de inscrições e na abertura das janelas de inscrição.

§ 2º Será permitida a participação de técnico que seja cônjuge e/ou parente por consanguinidade até o segundo grau ou por adoção de servidora com vínculo ESU ou CLT, desde que a servidora esteja inscrita no time a ser conduzido.

§ 3º O total de atletas enquadrados nas alíneas c, d, f e h não poderá exceder 04 (quatro) participantes por equipe.

§ 4º Na categoria masculina (master e veteranos) será permitida a participação exclusivamente dos seguintes participantes:

- a) Funcionários (ESU e CLT);
- b) Docentes;
- c) Estagiários;
- d) Patrulheiros e/ou jovens aprendizes da Unicamp;
- e) Trabalhadores vinculadas à FUNCAMP;
- g) Aposentados (ESU);

§ 5º O total de atletas enquadrados nas alíneas c e d não poderá exceder 04 (quatro) participantes por equipe.

§6º - Na edição de 2026, serão convidadas a participar do **torneio** equipes de estudantes indígenas, sendo 2 (duas) na categoria veteranos masculino e 2 (duas) na categoria feminino.

§7º - Para realização da inscrição no torneio e para participação nos jogos, a Comissão Organizadora exigirá dos participantes:

- I** – Apresentação de documento de identidade oficial, com foto;
- II** – Apresentação de identidade funcional ou cópia do contrato de trabalho assinado pela instituição Unicamp ou FUNCAMP;
- III** - Deverá ser enviado, junto ao formulário de inscrição, uma foto (recente) digital no tamanho 3x4, a qual será utilizada para a elaboração da credencial do atleta.
- IV** - No caso de atletas indígenas e de alunas matriculadas na pós-graduação (condição aceita apenas na categoria feminina), além de documento de identidade oficial, com foto, será necessária a apresentação de R.A. e atestado de matrícula no respectivo curso ou disciplina do ano vigente;

V- No caso de inscrição de cônjuge ou parente por consanguinidade, seja como atleta ou técnico, será exigido documento pessoal dele (a), bem como documentação que comprove o vínculo.

VI- No ato da inscrição, deverá ser informado o e-mail de cada participante, sendo vedado o uso do mesmo e-mail para todos os inscritos no time.

§8º - No momento da inscrição, o atleta deverá declarar, sob sua responsabilidade, que não possui restrição à prática de atividades físicas.

§9º - O participante que não apresentar a documentação requerida nos incisos acima, terá sua inscrição indeferida, estando impossibilitado de participar do torneio.

Art. 10 – Os jogadores participantes do **torneio** reconhecem, concordam e se comprometem a acatar a aplicação desse Regulamento, bem como as medidas disciplinares impostas pela Comissão Organizadora.

Art. 11 – Os jogadores participantes do **torneio**, serão considerados conhecedores deste Regulamento e das regras específicas da modalidade da Confederação Brasileira de Futebol de 7 Society com a entrega deste Regulamento ao representante de sua respectiva equipe.

V – DAS INSCRIÇÕES

Art. 12 – As inscrições das equipes deverão ser preenchidas em formulário próprio disponível no site do GGBS no período **de 25 de fevereiro de 2026 a 25 de março de 2026**, com *upload* da documentação de identificação exigida para inscrição.

§1º - A inscrição da equipe somente será efetivada com a entrega da cesta básica no GGBS, dentro do prazo estabelecido para as inscrições sendo a **data limite para a entrega o dia 06 de abril de 2026**.

§2º - Fica dispensada da entrega das cestas básicas/vouchers para a inscrição, as equipes formadas pelos estudantes indígenas.

I - Considerando o cunho social do GGBS e o melhor aproveitamento dos alimentos contidos nas cestas, solicitamos que as mesmas sejam entregues por meio do voucher - cartão presente cesta básica.

II- Fica determinado que a cesta básica terá o valor **mínimo de R\$ 400,00 (quatrocentos reais)**, sendo esta doada pelo Serviço Social do GGBS a servidores aposentados em situação de vulnerabilidade;

III - As cestas básicas e/ou vouchers deverão ser entregues no período **25 de fevereiro de 2026 a 06 de abril de 2026**, no posto central do GGBS, no período das 9:00 às 17:00 horas, localizado no prédio da DGRH e deverão estar acompanhadas do documento fiscal original.

Art. 13 - As equipes deverão inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 15 (quinze) atletas.

I - No momento da inscrição, as equipes deverão indicar o capitão responsável pela equipe e **poderão** indicar 1 (um) técnico responsável pelo time, sendo este impossibilitado de participar como atleta em sua categoria.

II - O técnico responsável pela equipe deverá ser servidor ou servidora da Unicamp, trabalhador(a) vinculado(a) à FUNCAMP ou aposentado(a) da Unicamp (ESU).

III - Excepcionalmente, **na categoria feminina**, será permitida a atuação de técnico que seja cônjuge e/ou parente por consanguinidade até o segundo grau de servidor(a) da Unicamp, mediante a devida comprovação documental.

IV Na ausência de um técnico responsável pelo banco de reservas ou do capitão responsável, a responsabilidade ficará a cargo do capitão do time na partida.

§1º - Nesta edição serão admitidas inscrições de atletas avulsos, obrigatoriamente com vínculo de trabalho Unicamp ou FUNCAMP, no período **25 de fevereiro de 2026 a 25 de março de 2026**.

§2º Caso haja número suficiente de atletas inscritos de maneira avulsa, estes formarão uma equipe independente.

§3º Caso não haja número suficiente de inscritos para a formação de um time, os participantes poderão ser alocados nos times já inscritos que ainda possuam vagas, de acordo com critérios definidos por cada equipe.

Art. 14 - Após o início da competição, as inscrições de novos atletas não serão permitidas, salvo na janela de oportunidades definidas nos incisos abaixo:

I - Após a terceira rodada da fase classificatória até antes do início da fase eliminatória (respeitando as categorias);

II - Caso, por questões de datas e tabela, ocorram jogos da mesma rodada em dias diferentes, a terceira rodada será considerada individualmente, ou seja, por equipes e não geral.

III - As inscrições deverão ser realizadas via sistema e mediante a apresentação da documentação exigida no item IV - Das Inscrições, no período das 9 horas da segunda-feira até às 14 horas da quarta-feira, na semana que antecede a partida;

§1º - A não observância dos prazos acima previstos, bem como a ausência da documentação determinada, implicará na impossibilidade da participação do atleta inscrito.

§2º - O atleta depois de inscrito por uma equipe, não poderá se inscrever por outra equipe desde o início das inscrições até o final do torneio, mesmo que não tenha participado de nenhuma partida.

§3º - Não serão aceitas inscrições ou substituições de atletas no dia das partidas.

§4º - As inscrições e substituições de atletas somente poderão ser realizadas de segunda a quarta-feira, dentro do período denominado janela de oportunidade.

VI – DAS CATEGORIAS E IDADE DOS PARTICIPANTES

Art. 15 – As equipes terão suas inscrições analisadas pela Comissão Organizadora, de acordo com as faixas etárias abaixo informadas, e serão divididas da seguinte forma:

Categoria Masculino Master – Nascidos até o ano de 1983

Categoria Masculino Veterano – A partir de 16 anos de idade na data de inscrição;

Categoria Feminina – A partir de 16 anos de idade na data de inscrição;

Art. 16 – Para a **Categoria Master** serão admitidas inscrições de atletas nas seguintes condições:

a) 1 (Um) goleiro, a partir de 16 anos de idade, na data de inscrição;

b) 2 (dois) atletas nascidos até 1986;

Art. 17 - Os atletas inscritos poderão participar apenas e tão somente de uma categoria.

§1º - A regra acima não será aplicável aos goleiros, que poderão se inscrever em mais de uma categoria.

§2º - As equipes e os goleiros assumirão a responsabilidade pela opção das inscrições, não cabendo qualquer reclamação à Comissão Organizadora ou pleito visando a modificação de horários e tabela de jogos, em qualquer hipótese.

§3º - O atleta que se inscrever como goleiro na categoria master, poderá ser inscrito como jogador de linha na categoria veterano, observado todo o conteúdo deste regulamento.

§4º - Para todas as categorias, será permitida a inscrição de no máximo 2 (dois) goleiros por equipe.

VII – DAS EQUIPES

Art. 18 – A Vigésima Terceira Copa GGBS será disputada:

- **Categoria Veteranos:** Por grupo único
- **Categoria Master:** Por grupo único
- **Categoria Feminino:** Por grupo único

§1º - A tabela dos jogos será feita através de sorteio, o qual será realizado mediante a convocação por e-mail dos representantes das equipes inscritas, em local, data e horário a serem definidos e informados também através do site do GGBS.

I - Uma vez convocada para o sorteio, caso a equipe não se faça representar no evento, esta não poderá interpor recurso ou reclamação perante a Comissão Organizadora.

Art. 19 - Nos termos do artigo 13º, o técnico inscrito representará apenas uma equipe no torneio, para que esta possa ser representada dentro e fora do campo de jogo,

procedendo à escalação dos atletas, as substituições durante a partida e fazendo cumprir os termos do presente regulamento.

I - Cada equipe deverá indicar um capitão à mesa, para que a represente dentro do campo.

II – É obrigatória a assinatura da súmula, ao término da partida, pelo responsável da equipe, para ciência das marcações efetuadas pela durante a partida.

III – A não assinatura da súmula ao final da partida impede a interposição de qualquer tipo de recurso referente àquela partida.

Art. 20 - Cada atleta é responsável por se apresentar à mesa de credenciamento antes de ingressar em campo.

Art. 21 - Cabe ao técnico e ou capitão do time preencher a pré-súmula com a numeração dos atletas presentes no dia da partida.

Art. 22 - A equipe, devidamente uniformizada e junto com o seu representante, deve se apresentar ao mesário com antecedência mínima de 10 (dez) minutos antes do início da partida, com sua escalação definida e a pré-súmula preenchida.

§1º – Os atletas deverão apresentar, obrigatoriamente, a credencial de atleta, fornecida pela Comissão da Organizadora da XXIII Copa GGBS, no momento da assinatura da súmula em todas as partidas.

Art. 23 - Para que a equipe tenha condições de jogo, esta deverá estar devidamente uniformizada com as camisas numeradas, calções e meias de sua equipe, bem como chuteira Society.

§1º - Por medida de segurança, a todos os atletas é obrigatória a utilização da caneleira.

I - O atleta que não utilizar caneleiras estará fora das condições de jogo e não poderá participar da partida;

II - As caneleiras deverão estar cobertas por meias, e devem ser confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta.

III - Cada equipe deverá levar a campo uma bola de futebol em condições de uso para a prática de Futebol Society.

IV - É obrigatório o uso de chuteira. Em caso de descumprimento o atleta se responsabilizará por qualquer lesão causada devido ao calçado inadequado.

VIII – DAS REGRAS DE JOGO

Art. 24 – Os jogos serão disputados por duas equipes formadas com um máximo de 7 (sete) e um mínimo de 4 (quatro) jogadores em campo em cada uma das equipes, dos quais um dos jogadores obrigatoriamente deverá ser o goleiro.

Art. 25 - Haverá tolerância máxima de 10 (dez) minutos **apenas** para início da primeira partida da rodada.

a) Decorrido o prazo de tolerância, supracitado, ou a liberação do delegado para início das demais partidas, o árbitro convocará os capitães para escolha dos lados e, conseqüentemente, iniciará a partida;

a.1) Caso haja algum tipo de atraso, em decorrência de ações das equipes, a(s) equipe (s) que tiver dado causa será (ão) advertidas pela equipe de arbitragem, bem como a situação será anotada na súmula e constará a ciência do responsável da equipe (Técnico ou Capital).

b) Os registros de atrasos serão publicados no site do GGBS, não só para ciência formal das equipes envolvidas, mas especialmente para controle da comissão que acompanhará, firmemente, essa questão e aplicará, se couber, a penalidade descrita na alínea c.

c) As equipes que reincidiram em dar atrasos no início das partidas, ou seja, derem causa pela segunda vez, além de serem advertidas, perderão 1 ponto a cada reincidência praticada.

Art. 26 – Após o início do jogo, se uma equipe ficar reduzida a 4 (quatro) jogadores em campo incluindo o goleiro, devido a expulsões, contusões ou outro motivo, a mesma perderá os pontos; o placar do jogo será mantido se, no momento da suspensão, a equipe não infratora estiver vencendo o jogo; caso contrário, o resultado será de 3x0 (três a zero) para a equipe não infratora.

I - Manter-se-á o relatório disciplinar (súmula) com os cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos jogadores das equipes e os gols anotados para efeito de artilharia, caso haja inversão do resultado;

II - O árbitro poderá dar um prazo de até 03 (três) minutos para a recuperação de um jogador lesionado em caso da equipe que ele representa estiver com número inferior a 04 (quatro) jogadores em campo. Decorrido esse tempo e o jogador não se recuperar, a equipe será declarada perdedora.

Art. 27 – Nas categorias Master e Veterano, as partidas serão realizadas em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

Art. 28 - Na categoria feminina, a partida terá 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

§1º - Além do intervalo entre os tempos, será concedida parada técnica obrigatória para hidratação dos atletas.

I - Para categoria Master e Veterano - Masculino, será concedido intervalo de 1 (um) minuto no primeiro tempo e no segundo tempo, no décimo quinto minuto da partida.

II - Para categoria Veterano - Feminino, será concedido intervalo de 1 (um) minuto no primeiro tempo e no segundo tempo, no décimo minuto da partida

Art. 29 – Compete à equipe de mesa exercer o controle das entradas e saídas dos atletas do campo de jogo durante a partida, sendo esta obrigada a relatar na súmula o momento em que cada atleta participou do jogo.

Art. 30 - O atleta que chegar após o início da partida deverá comunicar à comissão organizadora e aguardar a autorização da equipe de arbitragem para adentrar ao campo de jogo.

I - O atleta que não se apresentou à mesa até o início do segundo tempo da partida não poderá participar do jogo e nem poderá estar no banco de reservas.

II - Para integrar a equipe, todos os atletas deverão estar devidamente uniformizados e em posse da credencial de atleta. Caso contrário, não poderá participar da partida.

III - Não será permitido a apresentação de outro tipo de documentação.

Art. 31 – As substituições poderão ser feitas em qualquer momento do jogo, sem limite, podendo inclusive retornar ao campo o jogador substituído.

I - Para substituir um jogador deverão ser observadas as seguintes condições:

- a) O jogador substituto somente poderá entrar no campo de jogo quando o jogador a ser substituído sair, sob pena de ser advertido com cartão amarelo.
- b) A substituição deverá ser realizada pelo centro do campo com exceção da saída de um jogador lesionado.
- c) Caso o jogador esteja lesionado, suspenso ou ausente e não possa jogar, deverá ser comunicado à mesa antes do início da partida.

IX – DOS CARTÕES, FALTAS E INFRAÇÕES

Art. 32 – Cartão Amarelo: O jogador que receber 3 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso por 1 (um) jogo e cumprirá a suspensão obrigatoriamente no jogo seguinte de sua equipe, de acordo com a Tabela de Jogos do **torneio**. Esta condição fica estabelecida para qualquer fase do campeonato.

I - O atleta advertido é substituído imediatamente e deverá deixar o campo de jogo pela zona de substituição, permanecendo no banco de reservas. Podendo retornar somente após 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo;

Art. 33 – Cartão Vermelho – O jogador punido com cartão vermelho estará automaticamente suspenso por 1 (um) jogo e cumprirá a suspensão, obrigatoriamente, no jogo seguinte de sua equipe. Esta condição fica estabelecida para qualquer fase do campeonato.

I - O atleta expulso deverá deixar o campo de jogo pela linha lateral ou de fundo de qualquer parte do campo e não poderá permanecer no banco de reservas e nem dentro das limitações do campo. Sua equipe ficará com 01 atleta a menos e somente poderá se recompor com outro atleta, **APÓS 2 (dois) MINUTOS CRONOMETRADOS** de bola em jogo, com a mesma fora de jogo e posse de sua equipe, mediante autorização do árbitro.

Art. 34 – Em casos de aplicação de cartão amarelo e consequente cartão vermelho, serão computados os dois cartões aplicados.

§1º - O cartão amarelo precedente da exibição direta do cartão vermelho, for o terceiro da série, o atleta será sancionado com a suspensão de 2 (dois) jogos, sendo

o primeiro pelo recebimento do cartão vermelho e o segundo pela sequência dos três cartões amarelos.

Art. 35 – O controle e cumprimento das punições estabelecidas neste Regulamento são de responsabilidade exclusiva das equipes participantes da competição, devendo o GGBS manter atualizado em seu site, o número de cartões com base na súmula de cada partida.

Art. 36 – O técnico da equipe também poderá ser suspenso pela arbitragem durante o jogo e estará automaticamente impedido de participar da partida seguinte de sua equipe.

Art. 37 – A equipe que tiver um jogador suspenso e ele participar do jogo será declarada perdedora pelo placar de três a zero (3X0) e, além disso, será punida com a perda de 1 (um) ponto na tabela de classificação.

I - O jogador suspenso não deverá permanecer no banco de reservas e nem estar uniformizado.

II - No caso dessa infração, se o resultado do jogo for vitória da equipe não infratora, o mesmo será mantido, inclusive o placar; em caso de empate ou derrota da equipe não infratora, a equipe infratora será declarada perdedora pelo placar de três a zero (3X0), mantendo-se os critérios de pontuação e classificação conforme o artigo correspondente.

III - Será mantida normalmente a estatística de cartões recebidos e a artilharia ocorrida no jogo.

Art. 38 – Todas as faltas poderão ser cobradas com tiro livre direto, respeitando-se a formação de barreira, bem como sua distância regulamentar de 5 metros e a autorização do árbitro.

I - Dentro de cada tempo de partida, a equipe que cometer 7 (sete) faltas está ciente que a partir da próxima falta, ou seja a 8ª (oitava) falta, será punida com **shoot out** a cada nova infração técnica cometida até o final do período;

II - O atleta da equipe beneficiada deverá posicionar a bola na linha de saída da equipe infratora, onde a cobrança será realizada;

III - Todos os jogadores deverão permanecer na linha de saída da equipe beneficiada;

IV - O goleiro da equipe infratora deverá estar com parte dos seus pés em cima da linha do gol;

V - Após a autorização do árbitro para a cobrança do shoot out, não haverá mais distância exigida da bola;

Art. 39 – Ao término do primeiro período, serão zeradas as infrações coletivas, permanecendo apenas as infrações individuais.

I - Para as infrações individuais, o limite será de 5 (cinco), com posterior eliminação do atleta na partida com o cometimento da quinta infração.

Art. 40 - Os cartões da fase classificatória **não** serão zerados para as fases posteriores do torneio.

Art. 41 – Para jogadores expulsos por praticarem ato de hostilidade, reclamações por gestos, palavras contra o adversário e companheiro da própria equipe, contra as decisões da arbitragem e/ou da Comissão Organizadora, desrespeitar moralmente o árbitro e seus auxiliares ou qualquer outro participante do evento esportivo a suspensão será de até 5 (cinco) partidas, conforme julgamento pela Comissão Organizadora.

Art. 42 – Para tentativa ou prática de agressão física ao árbitro, auxiliares, companheiros, adversários, comissão organizadora, funcionários ou qualquer pessoa que esteja presente, a pena será de exclusão da competição e suspensão de 2 (dois) anos de qualquer competição esportiva promovida pelo GGBS.

X – DO BANCO DE RESERVA

Art. 43 – Cada jogador em condições regulares de jogo, que não estiver jogando como titular, deverá se posicionar no banco de reservas.

I - O jogador suspenso ou expulso durante o jogo **não** poderá permanecer no banco de reservas e/ou no campo de jogo, podendo sofrer punição de acordo com relato da

equipe de arbitragem, punição que poderá ser estendida ao técnico, capitão ou toda equipe pelo bem do andamento da partida / torneio.

Art. 44 – Caberá à equipe de arbitragem impedir a presença de pessoas estranhas ao jogo no banco de reservas das equipes.

Art. 45 - Só será permitida a presença de um técnico por equipe e de atletas uniformizados e em condições de participar dos jogos.

§1º – Todos os jogadores reservas deverão estar posicionados obrigatoriamente no banco de reservas de sua equipe, devendo permanecer sentado e não invadir o campo.

§2º - Atletas lesionados ou não participantes da partida, assim como outros integrantes da comissão técnica deverão estar fora do banco de reservas e do campo de jogo.

Art. 46 – O técnico e os jogadores que estiverem no banco de reservas estarão sujeitos a punições, desde simples advertência ou expulsão com cartão vermelho, passíveis de julgamento pela Comissão Organizadora.

Art. 47 – O técnico obedecerá à área do banco de reserva do campo, mantendo-se dentro da mesma para instruir sua equipe, sendo passível de punição.

XI – DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 48 – Para efeito de classificação a contagem de pontos ganhos será a seguinte:

VITÓRIA = 3 pontos

EMPATE = 1 ponto

DERROTA = 0 pontos

Art. 49 – Quando necessários, os critérios de desempate serão os seguintes e em ordem sucessiva de eliminação, estabelecendo-se sempre com base em um critério único, qual será a equipe classificada:

1º) – Número de Vitórias;

2º) – Saldo de gols;

3º) – Confronto direto;

4º) – Melhor ataque;

5º) – Menor número de cartões vermelhos nos jogos disputados;

6º) – Menor número de cartões amarelos nos jogos disputados;

7º) – Sorteio.

Art. 50 – A Vigésima Terceira Copa GGBS será disputada da seguinte forma:

Categoria Veterano:

➤ Será composta pelas seguintes fases:

❖ 1ª Fase – todos contra todos em único turno;

❖ Semifinais –

❖ Finais (disputa de 1º e 2º lugares e 3º e 4º lugares)

● **1ª FASE**

a) As equipas serão distribuídas em 1 (um) único grupo.

b) As disputas serão realizadas em turno único, cujos confrontos ocorrerão dentro do respectivo grupo.

c) Avançará para as semifinais as 4 (quatro) equipas que fizerem maior pontuação.

● **Semifinais**

a) As semifinais, receberão as 4 (quatro) equipas que fizerem maior pontuação na 1ª fase, que se enfrentarão da seguinte maneira:

- 1º colocado x 4º colocado (Jogo A)

- 2º colocado x 3º colocado (Jogo B)

b) Os vencedores de cada jogo seguirão para a disputa da final.

c) Em caso de empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 3 cobranças por equipa de forma alternada e, persistindo o empate, será considerado vencedor o time de MELHOR classificação na 1ª Fase.

d) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando

ou não.

● **Finais**

a) As finais compreendem os jogos da disputa de campeão, vice-campeão, terceiro e quarto lugares, sendo composta da seguinte maneira:

b) Jogo único

❖ **Grande Final**

- Vencedor do Jogo A x Vencedor do Jogo B;

❖ **Disputa de 3º e 4º lugares**

- Perdedor do Jogo A x Perdedor do Jogo B;

c) Nas finais, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.

d) Em caso de empate no tempo normal, o jogo será decidido em penalidades máximas com 3 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.

e) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.

f) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

Categoria Master:

➤ Será composta pelas seguintes fases:

❖ 1ª Fase;

❖ Finais (disputa de 1º e 2º lugares e 3º e 4º lugares)

● **1ª FASE**

- a) As disputas serão realizadas em turno e retorno, sendo que todas as equipes se enfrentarão.
- b) Avançará para a final as 2 (duas) equipes que fizerem maior pontuação.
- c) Nessa categoria não haverá semifinais, sendo que as 2 (duas) equipes que fizerem maior pontuação passarão para a disputa da final.
- d) Não haverá disputa de 3º e 4º lugares.

● **Final**

- a) A final será disputada pelas duas equipes que tiverem maior pontuação na 1ª Fase, consagrando-se campeão o vencedor da partida.
- b) O terceiro e quarto colocados serão as equipes que ficarem na respectiva posição da 1ª Fase
- c) Na final, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.
- d) Em caso de empate no tempo normal, o jogo será decidido em penalidades máximas com 03 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.
- e) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.
- f) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

Categoria Feminino:

➤ Será composta pelas seguintes fases:

❖ 1ª Fase;

- ❖ Semifinais;
- ❖ Finais (disputa de 1º e 2º lugares e 3º e 4º lugares)

● **1ª FASE**

- a) As disputas serão realizadas em turno único, sendo que todas as equipes se enfrentarão.
- b) Avançará para as semifinais as 4 (quatro) equipes que fizerem maior pontuação.

● **Semifinais**

- a) As semifinais, receberão as 4 (quatro) equipes que fizerem maior pontuação se enfrentarão da seguinte maneira:
 - 1º colocado x 4º colocado (Jogo A)
 - 2º colocado x 3º colocado (Jogo B)
- b) Os vencedores de cada jogo seguirão para a disputa da final.
- c) Em caso de empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 3 cobranças por equipe de forma alternada e, persistindo o empate, será considerado vencedor o time de MELHOR classificação na 1ª Fase.
- d) Poderão participar da cobrança das penalidades todas as jogadoras que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.

● **Finais**

- a) As finais compreendem os jogos da disputa de campeão, vice-campeão, terceiro e quarto lugares, sendo composta da seguinte maneira:

❖ **Grande Final**

- Vencedor do Jogo A x Vencedor do Jogo B;

❖ **Disputa de 3º e 4º lugares**

- Perdedor do Jogo A x Perdedor do Jogo B;

- b) Nas finais, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.

c) Em caso de empate no tempo normal, o jogo será decidido em penalidades máximas com 03 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.

d) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.

e) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

XII – DAS PENALIDADES

Art. 51 – A Comissão Organizadora terá a função de apreciar e julgar as ocorrências das partidas.

Art. 52 – A súmula do jogo, os relatórios do árbitro, o relato dos representantes da Comissão Organizadora e os vídeos e fotos das partidas serão documentos válidos para análises e determinação das ocorrências da rodada.

Art. 53 – É passível de punição aos jogadores ou às equipes que ocasionarem:

- I. Se recusar a deixar o campo por ordem da arbitragem;
- II. Abandono de campo como protesto;
- III. Recusar-se a continuar um jogo;
- IV. Provocarem tumulto mesmo fora de campo;
- V. Atrapalharem de qualquer forma o andamento de qualquer partida;

Parágrafo Único – Os participantes que incorrerem nesse artigo serão punidos com cartão vermelho e estarão sujeitos a outras penalidades que a comissão julgar necessário.

Art. 54 - Eventuais recursos ou manifestações das equipes acerca das aplicações das punições deverão ser direcionadas à Comissão Organizadora, **podendo recorrer por escrito até às 16h00 da segunda-feira subsequente ao final de semana em que o**

jogo foi realizado, que deverá ser apresentado ao GGBS através do seguinte e-mail: **copaggbbs@unicamp.br**.

XIII – DA AUSÊNCIA DAS EQUIPES

Art. 55 - Se uma das equipes não comparecer à partida causando o W.O., perderá 6 (seis) pontos na classificação geral.

- I. A equipe será declarada perdedora pelo placar de três a zero (3X0).
- II. Os jogadores faltantes que caracterizaram o W.O. serão analisados pela Comissão organizadora e estarão sujeitos a punição de não participar da competição no ano seguinte.

Art. 56 – No caso de W.O., o técnico-representante da equipe será comunicado formalmente sobre a ocorrência, não podendo recorrer da decisão.

Art. 57 - Conforme estabelecido no Art. 23, do presente regulamento, haverá tolerância máxima de 10 (dez) minutos **apenas** para início da primeira partida da rodada.

Art. 58 – Caso uma equipe ultrapasse o período de tolerância será declarada perdedora por “W.O.”

Art. 59 – O controle do tempo transcorrido entre o horário determinado na tabela de jogo e o seu início é de responsabilidade da equipe de arbitragem.

Art. 60 – A suspensão ou cancelamento de qualquer partida ocorrerá por meio de manifestação expressa e inequívoca publicada pela Comissão Organizadora através do site do GGBS, mediante envio de e-mail aos técnicos-representantes das equipes ou através de aplicativo de mensagens (WhatsApp).

§1º - Caberá ao responsável da equipe acompanhar os meios de comunicação disponíveis pelo GGBS, objetivando informar e comunicar o cancelamento da partida aos atletas de sua equipe.

XIV – DAS PREMIAÇÕES

Art. 61 – As equipes participantes irão receber as seguintes premiações:

Campeão	Medalhas e Troféu
Vice-Campeão	Medalhas e Troféu
Terceiro Lugar	Medalhas e Troféu
Artilheiro	Troféu
Defesa menos vazada	Troféu
Equipe mais Disciplinada	Troféu
Destaques escolhidos pela Comissão	Troféu

Art. 62 - Será considerado, para efeito de premiação como a defesa menos vazada, aquele cuja média de gols tomados durante a competição for a menor (número de gols sofridos dividido pelo número de partidas jogadas).

I - Caso haja empate entre duas ou mais equipes com mesma a média de gols tomados, a equipe que jogou mais partidas será declarada a menos vazada.

XV – DAS CONSIDERAÇÕES GERAIS

Art. 63 – Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora, dentro dos seus limites legais, não cabendo qualquer tipo de recurso em relação às decisões tomadas.

Art. 64 – O GGBS não se responsabilizará por eventuais acidentes de qualquer natureza ou indenizações aos participantes.

Art. 65 – As equipes e seus participantes do **torneio** obrigam-se, também, a impedir ou desautorizar por escrito, que terceiros, pessoas físicas ou jurídicas, públicas ou privadas, façam uso de procedimentos extrajudiciais ou judiciais para defender ou postular direitos ou interesses próprios ou privativos destas equipes em matéria ou ação que envolva diretamente a Comissão Organizadora ou tenha reflexos sobre a organização e funcionamento do evento.

Art. 66 – A comissão organizadora do campeonato **sugere** que as equipes promovam a integração, permitindo que todos os jogadores inscritos e que compareçam aos jogos possam entrar em campo e participar efetivamente do jogo.

MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA

GUSTAVO HENRIQUE SAMPAIO ARAÚJO (PRESIDENTE)

KLEBER ROBERTO PIROTA

LORRAINE DE PAULA GOMES

BRUNA SASTRE FACCHINI

DOUGLAS LEME DA SILVA JUNIOR

ERIKA FELIX ROCHA

REBECCA JANUÁRIO